

Fordele ved brugen af KampKlar:

- Kommunikation via kampklar til spillere/forældre, sikrer at FHFs medlemsdata er korrekte, da KampKlar henter informationer direkte i KlubOffice som er klubbens administrationssystem.
- Korrekte medlemsdata sikrer, at kommunikation fra FHF til spillere, bliver sendt til korrekt mail / mobil. Her tænkes særligt på kontingentopkrævning.
- KampKlar er koblet direkte sammen med KlubOffice, og hvis en spiller der ikke har betalt kontingent, kan ikke sættes på holdkort, da de bliver spærret i KlubOffice.
- DBU kampe ligger automatisk på holdets hjemmeside og eventuelle ændringer bliver automatisk opdateret.
- Du kan oprette aktiviteter på samme måde som Holdsport, så hvis du skal have en social aktivitet eller et ikke DBU stævne, så kan aktiviteten ses på hjemmesiden og på DBU app'en. Dette gør årgangen mere synlig udefra.
- Det smart ved brugen af KampKlar er, at der kun findes 1 login og laver man noget om på sin profil, vil det slå igennem på alle systemer (DBU regi).

Om Fodbold

Introduktion til DBUs fodbold App

Punkt 1

• Dette er jeres start skræm når i går ind i fodbold app'en (se figur 1)

Punkt 2

 Klik på det lille tandhjul nederst i venstre hjørne fra start skærmen. Nu skulle din skræm gerne se sådan ud. (se figur 2).

Punkt 3

- Er du ikke logget ind klik på "Log ind".
- Hvis du ønsker at logge ud klikkes på "Log ud"
- Det er ligeledes her du kan abonnere hvis du ønsker at tilføje flere hold. fx hvis man har flere børn på forskellige årgange.

Brugen af KampKlar

Punkt 4

- Figur 3 login skærm
 Klik nu på tilbage knappen øverst i venstre hjørne

 (se figur 2). Husk at man altid kan komme tilbage til start skærmen ved at klikke på tilbage knappen øverst i venstre hjørne lige meget hvilken skærm man er i.
- Klik nu på "KampKlar"(se figur 3)





Figur 2 - Klik på KampKlar



Fløng-Hedehusene Fodbold KampKlar Guide - Mobil

Punkt 5

- Dit skærmbillede skulle gerne se ud som dette (se figur 4)
- Du har nu adgang til holdets aktiviteter
- Det lille "fodbold" symbol indikere fodboldkamp
- Det lille "kegle" symbol indikere træning

Punkt 6

- Du har mulighed for at tilføje alle de aktiviteter der ligger i kalenderen, du skal blot klikke på det lille kalender ikon øverst i højre hjørne (se figur 4)
- Tryk "Tilføj" (se figur 5) for at tilføje aktiviteterne til din telefons kalender.

Punkt 7

 Ved at klikke på ikonet "Holdet" (se figur 6) nederst i højre hjørne, kommer du

videre til oversigten på hele årgangen

Punkt 8

- Klik nu tilbage til oversigten med aktiviteter (se figur 4)
- Tryk på en kamp
- Du kommer nu ind i et skærmbillede der kan ligne dette (se figur 7)
- Øverst kan du se hvilken kamp du er inde på.
- Du kan se hvem der er blevet tildelt opgaver på holdet.
- Du kan se hvem der er udtaget til kampen.



Figur 5 - Tilføj aktiviteter





Figur 4 - oversigt

	Anna Roost-Pedersen
2	Cecilie Torp Jensen
	Emilie H. Kronow
	Helin Kanbul
	Ingeborg Lyngbye
	Laura Milling Oddershede
a).	Lærke Christensen
Di l	Mia Skallerup

Figur 7 - Kampen



Fløng-Hedehusene Fodbold KampKlar Guide - Mobil

Punkt 9

- Gå tilbage til oversigten med aktiviteter (se figur 4) •
- Vælg en aktivitet der ligger fremme i tiden •
- I dette tilfælde en kamp (se figur 8) •
- Du kan her se hvor kampen spilles •
- Hvad tid kampen spilles
- Spillested samt guide til kort hvis du skal have rutevejledning •
- Mødetid og hvor i mødes •
- Hvilken type det er (kamp, træning, møde mv.) •
- Samt beskrivelse fra træneren. •

Punkt 10

- Klik på "Deltagere" nederste i bunden hvis man ønsker at deltage •
- Her kan du se hvem der er "udtaget" til aktiviteten •
- Ved at scrolle ned i bunden af oversigten kan du se om du har svaret •
- Du har ligeledes mulighed for at komme med en "Kommentarer" •
- Ved at vælge "Opgaver" (se figur 9) kan du byde ind med en opgave, det er • trænerens ansvar at sætte de opgaver der måtte være forbundet med den enkelte aktivitet fx dommer, frugt, fotograf, vasketøj mv.



Ē

Figur 9 - Opgaver

14

16

18.20

kl. 17:00 - Hedehusene Idrætspark Stenbuen 34 2640 Hedehusene

...

Kamp

Ē

۲

8

Туре

Mødes

16

Figur 8

Beskrivelse

TA' HEPPE-TESTEN HER

¥.,

or DK 🗢

3 Point venter i en kamp om 1. pladsen. Vær' der venligst til tiden eller lidt før - så et helt hold ikke skal stå og vente. Husk at medbring dit gode humer og fighter instinkt.

FAIRPLAY FOREGÅR OGSÅ PÅ SIDELINIEN

